

## Expériences Professionnelles

### **Ingénieur logiciel**, OZWE Games, Lausanne, Suisse, à partir du 07/2017

Développement de jeux vidéo en Réalité Virtuelle.

C#, Shaders, Unity3D.

### **Ingénieur logiciel & Co-Fondateur**, Strom Lab, Renens, Suisse, à partir du 04/2017

Développement d'applications de réalité augmentée et virtuelle.

### **Ingénieur logiciel**, Ars Electronica Solutions, Linz, Autriche, 01/2015 - 01/2017

Systèmes interactifs audiovisuels pour festivals, musées et installations publiques.

C++, C#, OpenGL, OpenCL, GLSL, PostgreSQL, Javascript, NodeJS, PHP, Python, PostgreSQL, WebGL, ThreeJS.  
Unity3D, OpenFrameworks, Arduino, Raspberry Pi, Max/Msp, Juce.

### **Ingénieur logiciel**, Equinoxe MIS Development, Lausanne, Suisse, 11/2010 - 10/2012

Logiciel web pour la gestion académique.

Programmation : PL/SQL, Java, Javascript, AJAX, XML, XSLT, CSS, HTML.

### **Développeur (stagiaire)**, Nestlé, Vevey, Suisse, 07/2010 - 10/2010

Moteur de recherche et fonctions client-side pour l'Intranet Nestlé; DashBoards pour visualiser des données sensibles.

Javascript, HTML, AJAX, CSS, Microsoft Access, Visual Basics.

### **Développeur**, Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL), Suisse, 09/2009 - 4/2010

CMS pour éditer les contenus des pages web directement dans le navigateur web.

XML, HTML, CSS, Javascript, AJAX, REST, XSLT, XQuery, Tomcat, Saxon, eXist, Orbeon.

## Formation

**Master en Media Design**, Haute Ecole d'Art et de Design, Genève, 2012 - 2014

**Erasmus**, Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL), 2008 - 2009

**Master en Ingénierie Informatique**, Université des études de Sienne, 2007 - 2008

**Bachelor en Ingénierie Informatique**, Polytechnique de Milan, 2002 - 2007

## Compétences techniques

### Langages de programmation :

- C++ : Expert. Expériences avec OpenFrameworks, OpenGL, OpenCL, OpenCV.
- C# : Expert. Expériences avec Unity3D.
- GLSL : Expert.
- Python : Bonnes connaissances.

### Technologies Web :

- HTML5 : Expert.
- JavaScript : Expert. Bibliothèques : AngularJS, NodeJS, Grunt, Bootstrap, ThreeJS, D3JS, OpenLayers, PaperJS, JQuery.
- Technologies XML (XSLT, XPath, XML Schema, XML-Dom, XQuery, XPL Pipeline, XProc, XTiger) : Expert.
- CSS3 : Expert.

- GIT : Expert.
- PHP : Bonnes connaissances.
- SVG : Bonnes connaissances.
- CMS : Bonnes connaissances de Joomla, WordPress et Zend Framework.

#### **Creative technologies :**

- Arduino : Expert. Prototypage rapide.
- Raspberry PI : Expert. Réalisation de projets en physical computing.
- OpenFrameworks : Expert. Développement de jeux vidéos, installations vidéo et projection mapping.
- Processing : Expert. Réalisation de projets visuels.
- Unity3D : Expert. Réalisation de projets de réalité virtuelle et augmentée.
- Max/Msp : Expert. Réalisation d'installations audiovisuelles.
- MadMapper : stage design, DMX, ArtNet, LED.

#### **Graphic design :**

- Adobe Photoshop : Bonnes connaissances.

#### **Video editing :**

- Adobe Premier, Final Cut : Bonnes connaissances.

#### **Modélisation 3D :**

- SketchUp : Bonnes connaissances.
- Cinema 4D : Bonnes connaissances.

#### **Base de données :**

- SQL : Expert, utilisation avec PostgreSQL, PHP et XQuery.
- PL/SQL : Expert, utilisation avec Oracle.
- Expériences avec Microsoft Access et MySQL.

#### **Systèmes d'exploitation :**

Linux (Debian et Ubuntu), Macintosh, Windows (Batch MS-DOS).

### **Langues**

- **Italien** : langue maternelle.
- **Français** : niveau C1.
- **Anglais** : niveau C1.
- **Espagnol** : niveau B2.
- **Allemand** : niveau A2.

### **Expositions**

**Once Upon a Tale**, Mudac 2016, Swiss Gaming Corner 2014, Lift China 2014, The Book Lab EPFL 2014, Grafik14 Zurich, Milan Salone del Mobile 2014, Swissnex Boston 2014, Mobilisable Paris 2013.

**Re-Think The Eames**, Organisée par Alexandra Midal, Salone del Mobile, Milan, 2013.

**La Machine Enchantée**, Blend Web Mix Lyon 2014, WIAD Lyon 2015.

### **Prix**

**Selected Project**, Food Open Data, Lausanne, 2017.

**Prix of the Best Idea**, UmiX, Lyon, 2014.

**Nominated for the Award of Excellence**, Hans Wilsdorf Fondation, 2014.