

Esperienze Professionali

Ingegnere Informatico, OZWE Games, Losanna, Svizzera, dal 07/2017

Sviluppo di videogiochi per realtà virtuale.

C#, Shaders, Unity3D.

Ingegnere Informatico & Co-Fondatore, Strom Lab, Losanna, Svizzera, dal 04/2017

Creazione e sviluppo d'applicazioni per realtà aumentata e virtuale.

Ingegnere Informatico, Ars Electronica Solutions, Linz, Austria, 01/2015 - 01/2017

Creazione di sistemi interattivi audio visuali per festival, musei e installazioni pubbliche.

C++, C#, OpenGL, OpenCL, GLSL, PostgreSQL, Javascript, NodeJS, PHP, Python, PostgreSQL, WebGL, ThreeJS. Unity3D, OpenFrameworks, Arduino, Raspberry Pi, Max/Msp, Juce.

Ingegnere informatico, Equinoxe MIS Development, Losanna, Svizzera, 11/2010 - 09/2012

Sviluppo di software web per la gestione accademica di scuole e università.

Programmazione: PL/SQL, Java, Javascript, AJAX, XML, XSLT, CSS, HTML.

Software & Web Developer (tirocinio), Nestlé, Vevey, Svizzera, 07/2010 - 10/2010

Motore di ricerca e applicazioni client-side per rete Intranet; Dashboard per visualizzazione di dati sensibili.

Javascript, HTML, AJAX, CSS, Microsoft Access, Visual Basics.

Web Developer, Ecole Polytechnique Fédérale di Losanna (EPFL), Svizzera, 09/2009 - 4/2010

European Community Project: CMS per modificare i contenuti delle pagine web direttamente nel browser.

XML, HTML, CSS, Javascript, AJAX, REST, XTiger, XSLT, XQuery, Tomcat, Saxon, eXist, Orbeon.

Istruzione

Master in Media Design, Haute Ecole d'Art et de Design, Ginevra, Svizzera, 2012 - 2014

Erasmus, Ecole Polytechnique Fédérale di Losanna (EPFL), Svizzera, 2008 - 2009

Laurea Specialistica in Ingegneria Informatica, Università degli Studi di Siena, 2007 - 2008

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica, Politecnico di Milano, 2002 - 2007

Competenze tecniche

Linguaggi di programmazione:

- C++: Esperto. Realizzazione di applicazioni con, OpenFrameworks, OpenGL, GLSL, OpenCL e OpenCV.
- C#: Esperto. Realizzazione di applicazioni con Unity3D.
- GLSL: Esperto.
- Python: Buone conoscenze.

Tecnologie Web:

- HTML5: Esperto.
- JavaScript: Esperto. Librerie: AngularJS, NodeJS, Grunt, Bootstrap, ThreeJS, D3JS, OpenLayers, PaperJS, JQuery.
- Tecnologie XML (XSLT, XPath, XML Schema, XML-Dom, XQuery, XPL Pipeline, XProc, XTiger): Esperto.
- CSS3 : Esperto.

- GIT: Esperto.
- PHP: Buone conoscenze.
- SVG: Buone conoscenze.
- CMS: Conoscenze molto buone di Joomla, WordPress e Zend Framework.

Tecnologie creative:

- Arduino: Esperto. Prototipazione rapida.
- Raspberry PI: Esperto. Physical computing.
- OpenFrameworks: Esperto. Videogiochi, installazioni video, projection mapping.
- Processing: Buone Conoscenze. Visual sketches.
- Unity3D: Esperto. Progetti di realtà virtuale e aumentata.
- Max Msp: Esperto. Installazioni audiovisuali.
- MadMapper: stage design, DMX, ArtNet, LED.

Graphic design:

- Adobe Photoshop: Buone conoscenze.

Video editing:

- Adobe Premier, Final Cut: Buone conoscenze.

3D design:

- SketchUp: Buone conoscenze.
- Cinema 4D: Buone conoscenze.

Database:

- SQL: Esperto, utilizzato con PostgreSQL, PHP, Access e XQuery.
- PL/SQL: Esperto, utilizzato con Oracle.
- Conoscenze molto buone di Microsoft Access e MySQL.

Sistemi operativi:

Linux (Debian e Ubuntu), Macintosh, Windows (Batch MS-DOS).

Lingue

- **Italiano:** madrelingua.
- **Francese:** C1.
- **Inglese:** C1.
- **Spagnolo:** B2.
- **Tedesco:** A2.

Esposizioni

Once Upon a Tale, Mudac 2016, Swiss Gaming Corner 2014, Lift China 2014, The Book Lab EPFL 2014, Grafik14 Zurich, Milan Salone del Mobile 2014, Swissnex Boston 2014, Mobilisable Paris 2013.

Re-Think The Eames, Organisée par Alexandra Midal, Salone del Mobile, Milan, 2013.

La Machine Enchantée, Blend Web Mix Lyon 2014, WIAD Lyon 2015.

Premi

Selected Project, Food Open Data, Lausanne, 2017.

Prix of the Best Idea, UmiX, Lyon, 2014.

Nominated for the Award of Excellence, Hans Wilsdorf Fondation, 2014.